

2026 - 2027 | საქართველოს ჩემპიონატი

დიდი 10

1. მონაწილეთა რაოდენობა: 10

1	ბათუმი ბათუმი	6	ხვამლი თბილისი
2	არესი ქუთაისი	7	არმია თბილისი
3	აია ქუთაისი	8	წიქარა თბილისი
4	ხარები რუსთავი	9	გორი გორი
5	ლელო თბილისი	10	ვეფხვები პატარძელი

შეჯიბრის ჩატარების სავარაუდო ვადებია 2026 წლის სექტემბერი – 2027 წლის მაისი

2. დიდი 10-ის გათამაშებაში მონაწილეობის უფლება

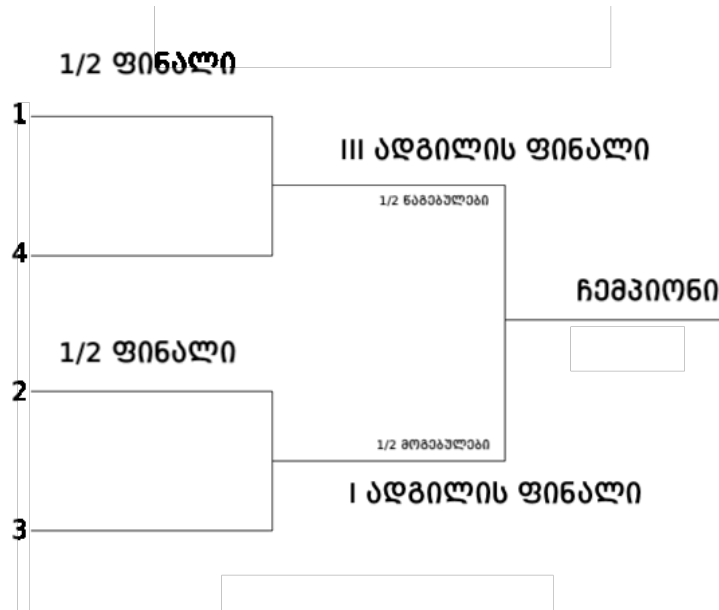
- 2.1. კლუბები (გუნდები) დიდი 10-ის გათამაშებაში მონაწილეობისათვის ვალდებული არიან რაგბის კავშირის რეგისტრატორთან (siebi@rugby.ge) წარმოადგინონ:
- 2.1.1. სათანადო ფორმით შედგენილი განცხადება შეჯიბრში მონაწილეობის თაობაზე (იხ. საშეჯიბრო დებულების დანართი #1) სრკ-ს მიერ დადგენილ ვადაში. განცხადებას თან უნდა ახლდეს კლუბის (გუნდის), როგორც იურიდიული პირის დამადასტურებელი დოკუმენტაცია (ამონაწერი მარეგისტრირებელი ორგანოს რეესტრიდან), კლუბის წესდება, საბანკო რეკვიზიტები, ფაქტობრივი მისამართი; ელექტრონული ფოსტის მისამართი და საშინაო მოედნის ხელშეკრულება. ზემოთ ჩამოთვლილი დოკუმენტების საშეჯიბრო სეზონის განმავლობაში ნებისმიერი ცვლილების შემთხვევაში, კლუბი (გუნდი) ვალდებულია 10 დღის ვადაში შესაბამისი ცვლილება წერილობითი ფორმით წარმოადგინოს რეგისტრატორთან (siebi@rugby.ge)
- 2.2.1.1 გუნდს საშეჯიბრო განაცხადში შეყვანილი უნდა ჰყავდეს სრკ-ს შესაბამისი რეგულაციით დადგენილი წესით რეგისტრირებული მინიმუმ 32 (ოცდათორმეტი) მოთამაშე, მათ შორის არანაკლებ 8 (რვა) პირველხაზელი (მინიმუმ 2 სპეციალისტი თითო პოზიციაზე 1, 2, 3, ნომრები) და მინიმუმ 2 სპეციალისტი (9 და 10 ნომრები) თითო პოზიციაზე.
- 2.2.1.2 კლუბი, რომელიც მონაწილეობს ახალგაზრდულ გათამაშებაში საერთო საშეჯიბრო განაცხადი (ძირითადი გუნდი + ახალგაზრდული) უნდა შეიცავდეს სათანადო წესით რეგისტრირებულ არანაკლებ 10 (ათი) პირველ ხაზელს (აქედან მინიმუმ 4 (ოთხი) პირველხაზელი მოთამაშე უნდა იყოს 24 წლამდე (2005-2009 წლებში დაბადებული).
- 2.2.1.3 კლუბი რომელიც გადაწყვეტს ესპუარტა ლიგაში მონაწილეობის მიღებას, საშეჯიბრო განაცხადში შეყვანილი უნდა ჰყავდეს სათანადო წესით რეგისტრირებული არანაკლებ 50 მოთამაშე (აქედან მინიმუმ 23 (ოცდასამი) მოთამაშე უნდა იყოს 24 წლამდე ასაკის (2005-2009 წლებში დაბადებული).



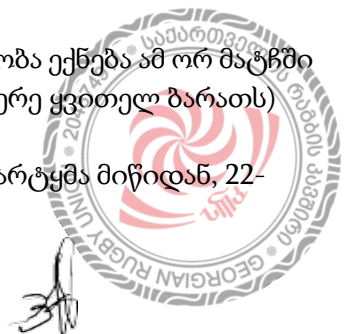
- 2.3. დიდი 10 ის შეჯიბრებაში გუნდის დაშვებას რეგისტრაციის შემდეგ ხელის მოწერით ადასტურებს ლიგის მენეჯერი
- 2.4. კლუბი (გუნდი) ვალდებულია შეჯიბრში მონაწილეობისათვის გადაიხადოს სამონაწილეო გადასახადი - 8862 ლარის ოდენობით, რეგისტრაციის დამთავრებიდან არაუგვიანეს 1 თვის ვადაში.
- 2.5. მოთამაშის რეგისტრაციის გადასახადი თითო მოთამაშეზე შეადგენს 15 (თხუთმეტი) ლარს.
3. მორაგბეთა ასაკი
- 3.1. კლუბი (გუნდი) უფლებამოსილია დიდი 10-ში ათამაშოს 18 წლის და 18 წელზე ზემოთ ასაკის მორაგბეები.
- 3.2. ამ დებულების მიზნებისთვის, მოთამაშის ასაკი განისაზღვრება მისი დაბადების წლისა და მიმდინარე წლის სხვაობით, მიუხედავად იმისა თუ მიმდინარე წელს (1 იანვრიდან - 31 დეკემბრამდე პერიოდში) როდის შეუსრულდა/შეუსრულდება კონკრეტული ასაკი.
4. გათამაშების სისტემა
- 4.1. შეჯიბრი ტარდება ორ ეტაპად:
- 4.1.1. I ეტაპი – რეგულარულ ჩემპიონატი – გაიმართება ორ წრედ: მიმოსვლით – შინ და გარეთ (18 ტურად)
- 4.1.2. ჩემპიონი გამოვლინდება II ეტაპზე – პლეი-ოფში. ამ ეტაპში მონაწილეობს რეგულარული ჩემპიონატის ოთხი მოწინავე გუნდი
- 4.2. პირველ ეტაპზე (რეგულარულ ჩემპიონატში) ადგილები განაწილდება დაგროვილი ქულებით:
- 4.2.1. თუ ორ ან მეტ გუნდს დაუგროვდა ტოლი ქულა, დაწინაურდება ის გუნდი,
- ა) რომელმაც დააგროვა მეტი (საცხრილო) ქულა ორ ურთიერთ-შეხვედრაში
- ბ) რომელსაც გატანილი და მიღებული ქულების (ბურთების) უკეთესი სხვაობა ექნება ორ ურთიერთ-შეხვედრაში
- გ) რომელსაც გატანილი და მიღებული ლელოების უკეთესი სხვაობა ექნება ორ ურთიერთ-შეხვედრაში
- დ) რომელსაც გატანილი და მიღებული ქულების (ბურთების) უკეთესი სხვაობა ექნება ეტაპის ორ წრეში
- ე) რომელსაც გატანილი და მიღებული ლელოების უკეთესი სხვაობა ექნება ეტაპის ორ წრეში
- ვ) რომელიც ნაკლებ დისციპლინარულ სასჯელს (ჯერ წითელ, მერე ყვითელ ბარათს) მიიღებს ეტაპის ორ წრეში ჩემპიონატის II ეტაპზე – პლეი-ოფში – თამაშები გაიმართება კლასიკური სქემით ორ (2) ტურად:
- რეგულარულ ჩემპიონატში დაკავებული ადგილების მიხედვით გუნდებს მიენიჭებათ ნომრები – 1, 2, 3, 4 – ჩემპიონატის ბოლომდე
 - „მასპინძლობს“ ნიშნავს "ირჩევს მოედანს განაცხადში მითითებული სტადიონებიდან“



4.3. პლეიოფის ჩატარების წესი



- 4.3.1. პირველ ტურში ორი მატჩია: ნახევარფინალი
- 4.3.2. 1 – 4, 2 – 3, ერთ მატჩიანი ნახევარფინალები, მასპინძლობს მოწინავე გუნდები
- 4.3.3. მეორე ტურშიც ორი მატჩია:
- ა) წაგებულები თამაშობენ 1 მატჩიან მესამე ადგილის ფინალს უკეთეს ნომრიანის მიერ შერჩეულ მოედანზე
- ნახევარფინალში გამარჯვებული გუნდები გადიან დიდ ფინალში (დფ) ერთ მატჩიანი დიდი ფინალი გაიმართება სრკ - ს მიერ შერჩეულ მოედანზე
- 4.3.4. პლეი-ოფში ფრეზე ინიშნება ორი დამატებითი, 10-წუთიანი ტაიმი.
- თუ გამარჯვებული ამის შემდეგაც ვერ გამოვლინდა, გამარჯვებულად ცხადდება ის გუნდი:
- ა) რომელმაც მეტი ლელო გაიტანა ამ მატჩში;
- ბ) რომელმაც ნაკლები დისციპლინარული სასჯელი (ჯერ წითელი, მერე ყვითელი ბარათი) მიიღო ამ მატჩში;
- გ) რომელსაც უკეთესი ნომერი მიენიჭა პლეი-ოფის დაწყების წინ
- 4.4. დაწინაურება/დაქვეითება ჩემპიონატის I ეტაპის დასრულების შემდეგ
- 4.4.1. ბოლო, X ადგილოსანი გუნდი პირდაპირ ტოვებს დიდ 10-ს;
- 4.4.2. მის ადგილს, შემდეგ, 2027-2028 სეზონში იკავებს 2026-2027 სეზონში I ლიგის გამარჯვებული
- 4.4.3. ბოლოსწინა, IX ადგილოსანი გუნდი შემდეგი, 2027-2028 სეზონისთვის დიდ 10-ში დასარჩენად ორ-მატჩა დუელში ეთამაშება 2026-2027 სეზონში I ლიგაში II ადგილზე გასულ გუნდს.
- 4.4.4. თამაშები გაიმართება შინ და გარეთ. პირველ შეხვედრაში მასპინძელია I ლიგის გუნდი
- 4.4.5. დუელის გამარჯვებული გამოვლინდება ორი თამაშის ჯამური ანგარიშით ამ მატჩებში ბონუსების დარიცხვა არ ხდება
- 4.4.6. ჯამურ ფრეზე გამარჯვებულად გამოცხადდება ის გუნდი,
- ა) რომელსაც გატანილი და მიღებული ლელოების უკეთესი სხვაობა ექნება ამ ორ მატჩში
- ბ) რომელიც ნაკლებ დისციპლინარულ სასჯელს (ჯერ წითელ, მერე ყვითელ ბარათს) მიიღებს ამ ორ მატჩში
- გ) რომელიც მოიგებს მატჩის შემდეგ დანიშნულ შუთაუთს – 5 დარტყმა მიწიდან, 22-მეტრა ხაზზე, სამი ადგილიდან (დანართი #10)



5. მატჩის გამართვის წესი

5.1. შეჯიბრის ეფექტური მართვის და გუნდების მომსახურების ხარისხის გაზრდის მიზნით, საქართველოს რაგბის კავშირი თითოეულ მატჩზე მიავლენს შესაბამის თანამშრომლებს, რომლებიც მასპინძელი გუნდის პერსონალთან და მატჩის ოფიციალურ პირებთან ერთობლივად მოახდენენ მატჩის ორგანიზებას.

5.2. მატჩის ორგანიზებაში ჩართულ პირთა სავალდებულო ფუნქციები:

მატჩის მეთვალყურე - მთავარი როლი: უზრუნველყოს მოედნის დათვალიერება, სტადიონის ტექნიკური დათვალიერება, გასახდელები, მსაჯის ოთახი, ტელევიზია, ინტერნეტი, ჩაატაროს ბრიფინგი მატჩის მომსახურე პირებთან, სტადიონის ტექნიკურ პერსონალთან და დაცვასთან, ყინული, წყალი, მოსაცმელები (გუნდები, ექიმები, ტექ. პერსონალი, ტელევიზია, ფოტოგრაფები).	
სტადიონზე უნდა გამოცხადდეს თამაშის დღეს, მატჩის დაწყებამდე 2 საათით ადრე, დანიშნოს ბრიფინგი და ყველა პასუხისმგებელ პირთან ერთად გაიაროს თამაშის გეგმა თამაშის დაწყებიდან გუნდების გასახდელში დაბრუნებამდე -	
(სრკ)	უზრუნველყოს წესრიგი სათამაშო მოედნის პერიმეტრზე
მოედნის მენეჯერი / სტადიონის დირექტორი	მთლიანი პასუხისმგებლობა სტადიონზე, ყველანაირი თანადგომა და დახმარება მატჩის მეთვალყურეს თამაშამდე - მოედნის მოწესრიგება, საფარის (მასპინძელი კლუბი) მდგომარეობის შეფასება, მოედნის დახაზვა, ალმების და ძელის ბალიშების განთავსება
უსაფრთხოების უფროსი (მასპინძელი კლუბი)	მთლიანად სტადიონის (ტრიბუნების, გასახდელების, ტექნიკური ოთახების, გასასვლელის, მოედნის მიმდებარე პერიმეტრის) უსაფრთხოების უზრუნველყოფა
მატჩის სტატისტიკოსი (სრკ)	მატჩის მსვლელობის ყველა აქტივობის (ჯარიმა, ლელო, გარდასახვა, შეცვლა, ტრავმა და სხვა) აღრიცხვა
მატჩის მედია მენეჯერი / გუნდის მენეჯერი (მასპინძელი კლუბი)	უზრუნველყოფს მედიასთან კომუნიკაციას და მეთვალყურეობას უწევს მატჩზე დამსწრე ჟურნალისტებს, ფოტოგრაფებს და ვიდეოგრაფებს
მე-4 / მე-5 მსაჯი (სრკ)	პასუხისმგებელია ყველა აქტივობაზე ტექნიკური ზონის ფარგლებში, ასევე შეცვლებზე
გამომცხადებელი (მასპინძელი კლუბი)	ვალდებულია გამოაცხადოს გუნდები, ანგარიში და, შეძლებისდაგვარად, შეცვლები, გუნდების სპონსორები. სტუმარმა გუნდმა მინიმუმ 24 საათით ადრე უნდა აცნობოს მასპინძელს სპონსორები.



ბურთის მომტანების მენეჯერი (მასპინძელი კლუბი)	პასუხისმგებელია ბურთის მომტანების დროულად მოსვლაზე და განლაგებაზე
ბურთის მომტანები მინიმუმ 8 (მასპინძელი კლუბი)	გუნდებისთვის ბურთის დროულად მიწოდება
გუნდების მენეჯერები	მატჩის მეთვალყურესთან თამაშის წინ სხვადასხვა ტექნიკური დეტალების შეთანხმება; მეთვალყურისთვის სათამაშო განაცხადის დროულად შევსება და მიწოდება; გუნდის მოთხოვნების შესრულება; გუნდის მიერ მატჩის სცენარის დაცვის უზრუნველყოფა და ა.შ.
ფოტოგრაფი (სრკ)	თამაშის ფოტოგადაღება
საიტინგ-კომისარი (სრკ)	სრკ-ს სადისციპლინო რეგულაციით დადგენილი წესით მოქმედი მატჩის ოფიციალური პირი (შეიძლება მუშაობდეს დისტანციურად)

შენიშვნა: სრკ-ს მიერ მივლენილი პირები ითვლებიან მატჩის ოფიციალურ პირებად

5.3. კლუბები (გუნდები) ვალდებული არიან ითამაშონ გილბერტის ფირმის ბურთით. მასპინძელი გუნდი ვალდებულია მატჩზე წარმოადგინოს მინიმუმ 4 სათამაშო ბურთი.

5.4. დიდი-10-ის გათამაშებაში მონაწილე კლუბები (გუნდები) ვალდებული არიან მატჩის წინა დღის 20:00 საათამდე საქართველოს რაგბის კავშირს ელექტრონული ფორმით, მისამართზე siebi@rugby.ge წარუდგინონ მატჩის განაცხადი (მოთამაშეთა სიის ელექტრონული ვერსია), რომელშიც მომდევნო შესწორების შეტანა შესაძლებელია განხორციელდეს მხოლოდ მატჩის დღეს, რაც დასაშვებია მხოლოდ განსაკუთრებული საპატიო მიზეზის არსებობის შემთხვევაში (ტრავმა, დადასტურებული ავადმყოფობა, უბედური შემთხვევა, განსაკუთრებული მნიშვნელობის ოჯახური და/ან პირადი მდგომარეობა). ამ წესის დარღვევის შემთხვევაში კლუბს დაეკისრება სადისციპლინო რეგულაციით გათვალისწინებული სანქცია.

5.5. თითოეული მატჩი გაიმართება სტანდარტული გეგმით, რომლის შედგენას და დაცვას ერთობლივად უზრუნველყოფენ მატჩის მეთვალყურე და მასპინძელი კლუბის (გუნდის) წარმომადგენლები.





[მასპინძელი გუნდი] - [სტუმარი გუნდი]
[სტადიონი] | [თარიღი]
მატჩის სცენარი

დრო	წუთები	მოქმედება
	-65 წთ	გუნდები მოდიან სტადიონზე
	-60 წთ	მენეჯერები აბარებენ მატჩის კომისარს საბოლოო შემადგენლობებს
	-55 წთ	ეკიპირების შემოწმება
	-50 წთ	წილისყრა (დიდი 10-ის პრესბანერის ფონზე)
	-45 წთ	გუნდების მოთელვა მოედანზე
	-15 წთ	გუნდები ბრუნდებიან გასახდელში
	-4 წთ	გუნდები იკრიბებიან გვირაბში
	-2 წთ	გუნდები და მსაჯები გამოდიან მოედანზე
	-1 წთ	მატჩის წინა მზადება
[მატჩის დაწყების დრო]		I ტაიმი
		შესვენება
		II ტაიმი
	+1 წთ	გუნდების დერეფანი
	+2 წთ	ბლიც-ინტერვიუები (წაგებული გუნდის კაპიტანი+მწვრთნელი მოგებული გუნდის კაპიტანი+მწვრთნელი)

6. მატჩის მასპინძელი გუნდის ვალდებულებები

6.1. მატჩის ეფექტურად ორგანიზების მიზნით, მასპინძელი გუნდი ვალდებულია:

- 6.1.1. ჩაატაროს მატჩები საშეჯიბრო განაცხადში მითითებულ სტადიონებზე.
- 6.1.2. უზრუნველყოს სათამაშო მოედნის და პერიმეტრის მზადყოფნა მე-9 მუხლის („რაგბის სათამაშო გარემოს სტანდარტი“) თანახმად.
- 6.1.3. მოამზადოს და აღჭურვოს სტადიონის სამედიცინო ოთახი წინამდებარე დანართის მე-10 მუხლის („შეჯიბრის სამედიცინო მომსახურების წესი“) და უზრუნველყოს მასზე წვდომა მატჩში მონაწილე ორივე გუნდისთვის.
- 6.1.4. მოთხოვნის შემთხვევაში მიაწოდოს სტუმარი გუნდის ექიმს / ფიზიოთერაპევტს სათანადო ოდენობის ყინული.
- 6.1.5. მოამზადოს და სათანადოდ აღჭურვოს მსაჯების ოთახი. მატჩზე დასასწრები ბილეთების გაყიდვის შემთხვევაში - წინასწარი შეთანხმებით, გამოყოს გარკვეული რაოდენობის ბილეთები სტუმარი გუნდისთვის, სრკ-სთვის, ტურნირის სპონსორ(ებ)ისთვის.

7. მედიასთან ურთიერთობა

- 7.1. ნებისმიერი მედიის წარმომადგენელი (ფოტოგრაფი, ტელეჟურნალისტი / ოპერატორი, ბეჭდური მედიის წარმომადგენელი) თამაშებზე დაიშვება აკრედიტაციის გარეშე. ჩემპიონატის დასაწყისში დიდი 10-ის გუნდებმა უნდა ელექტრონული ფოსტის მისამართზე siebi@rugby.ge n.metskhovrishvili@rugby.ge გამოაგზავნონ მოთამაშეების და მთავარი მწვრთნელის პორტრეტები (ჰედშოტები - პორტრეტის ტიპის ფოტოსურათები ნეიტრალურ ერთგვაროვან - სასურველია თეთრ - ფონზე; ყველა მორაგბეს უნდა ეცვას ერთნაირი სათამაშო მაისური და შორტი, ფოტოს გადაღებისას მორაგბე უნდა იყურებოდეს წინ, ხელები ზურგსუკან უნდა ჰქონდეს დაწყობილი. ფაილის ზომა: 25 მბ) სეზონის დაწყებამდე.

არაუგვიანეს 2 კვირით ადრე. სეზონის განმავლობაში მოთამაშის დამატების/ჩანაცვლების შემთხვევაში, მისი ფოტო უნდა გამოიგზავნოს გუნდის განაცხადში მისი ჩამატებისთანავე.

7.2. კლუბები (გუნდები) ვალდებული არიან ჰყავდეთ 1 ან 1-ზე მეტი თანამშრომელი, რომელსაც დაევალება:

- კლუბის მედია-მენეჯმენტი და საზოგადოებასთან ურთიერთობა;
- მატჩის მასპინძლობის შემთხვევაში: კლუბისთვის (გუნდისთვის) დამზადებული პრესბანერის (მოედანზე გასატანი შტენდერი ან სტატიკური ბანერი) ფონზე „რაგბი TV“ სთვის და/ან მატჩზე დამსწრე სხვა მედიის წარმომადგენლებისთვის მატჩის შემდგომ მასპინძელი და სტუმარი გუნდების მთავარი მწვრთნელებისა და კაპიტნების კომენტარების ორგანიზება; მატჩის შემდგომი ინტერვიუების ჩაწერა სხვა ფონზე დაუშვებელია.

7.3. მატჩის წინა და მატჩის შემდგომი პრესკონფერენციები გაიმართება მხოლოდ დიდი 10-ის ფინალურ მატჩზე.

8. კომერციული წესები

8.1. მარკეტინგი

8.1.1. კლუბის სპონსორი: კლუბი უფლებამოსილი არაა გააფორმოს სასპონსორო ხელშეკრულება ისეთ კომპანიასთან / ორგანიზაციასთან, რომელიც მოღვაწეობს იგივე ბიზნეს-სექტორში, რაც სრკ-ს და ტურნირის ძირითადი სპონსორები და უშუალო კონკურენციას უწევს მათ. მსგავსი კონფლიქტების თავიდან აცილების მიზნით, კლუბები ვალდებული არიან ყველა პოტენციურ სპონსორებთან მოლაპარაკების სტადიაზე მოახდინონ გარიგების კოორდინაცია საქართველოს რაგბის კავშირთან.

8.1.2. რეკლამა სტადიონზე: მატჩის მასპინძელი კლუბი ვალდებულია სრკ-ს მოთხოვნის საფუძველზე უზრუნველყოს მოედანზე სრკ-ს და შეჯიბრის სპონსორების სარეკლამო ბანერების განსათავსებლად ადგილის გამოყოფა.

8.1.3. მატჩებზე დასასწრები ბილეთები: ყველა კლუბს აქვს უფლება გაყიდოს საკუთარ საშინაო მატჩებზე დასასწრები ბილეთები. ამასთან, ბილეთების გაყიდვასთან დაკავშირებული ყველა საფინანსო და საგადახადო ასპექტი გვარდება კლუბის მიერ.

8.2. სატელევიზიო რეპორტაჟი

8.2.1. შესავალი:

დიდი 10-ის მატჩების გადაღება ხდება როგორც მოძრავი სატელევიზიო სადგურით (4-6 კამერა), ასევე 2-კამერიანი პორტატული მოწყობილობით. თითოეული მატჩის გადაღების რეჟიმის თაობაზე გადაწყვეტილებას ერთობლივად ღებულობენ საშეჯიბრო კომიტეტისა და სრკ-ს პარტნიორი ტელევიზიის უფლებამოსილი წარმომადგენლები

2-კამერიანი გადაღების დროს, საერთო ხედის და საშუალო ხედის კამერები განთავსებულია ტრიბუნაზე სპეციალურად ტელევიზიისთვის გამოყოფილ ადგილებზე.

4 კამერით გადაღების დროს კი 2 სტაციონარულ კამერას 2 მობილური (ხელის) კამერა ემატება.

ტელეოპერატორები, მობილური კამერებით გადაადგილდებიან მოედნის „აუტის“ ზაზის გასწვრივ.

მსაჯების მოთხოვნის საფუძველზე, შესაძლებელია ერთი მობილური კამერა განთავსდეს ძირითადი ტრიბუნის მოპირდაპირე მხარეს.

6 კამერით გადაღებისას, ზემოთ აწერილ განლაგებას ემატება სტაციონარი 2 კამერა ჩათვლის მოედანზე.

სტადიონზე არსებული მოედნის განათება ირთვება გადამღები ჯგუფის მოთხოვნის შესაბამისად.



8.2.2. სატელევიზიო რეპორტაჟების ხარისხიანად წარმოებისთვის, მატჩის მასპინძელი გუნდი ვალდებულია შეასრულოს შემდეგი მოთხოვნები:

8.2.2.1. მატჩის 4-6 კამერით გადაღების შემთხვევაში:

- ჩემპიონატის მასპინძელ თითოეულ სტადიონზე სრკ-ს პარტნიორ ტელევიზიასთან შეთანხმებით გამოიყოს ე.წ. „სატელევიზიო ზონა“. აღნიშნული ზონა უნდა მდებარეობდეს ძირითად ტრიბუნისთან ახლოს.
- მოძრავი სატელევიზიო სადგურის და საჭიროების შემთხვევაში- სატელიტური გადამცემის („Flyway“) განთავსების ზონაში, აუცილებლად უნდა არსებობდეს ელექტროკარადა. ელექტროკარადაში მიყვანილი უნდა იყოს 3 ფაზა, ასევე 2 როზეტი 220v (არანაკლებ 3 კვტ) ძაბვისთვის.
- „სატელევიზიო ზონაში“ აუცილებლად უნდა იყოს მიყვანილი ინტერნეტის კაბელი მაღალი სიჩქარის ინტერნეტით (არანაკლებ 50 მეგაბიტი/წამში).

8.2.2.2. მატჩის 2 კამერით გადაღების შემთხვევაში:

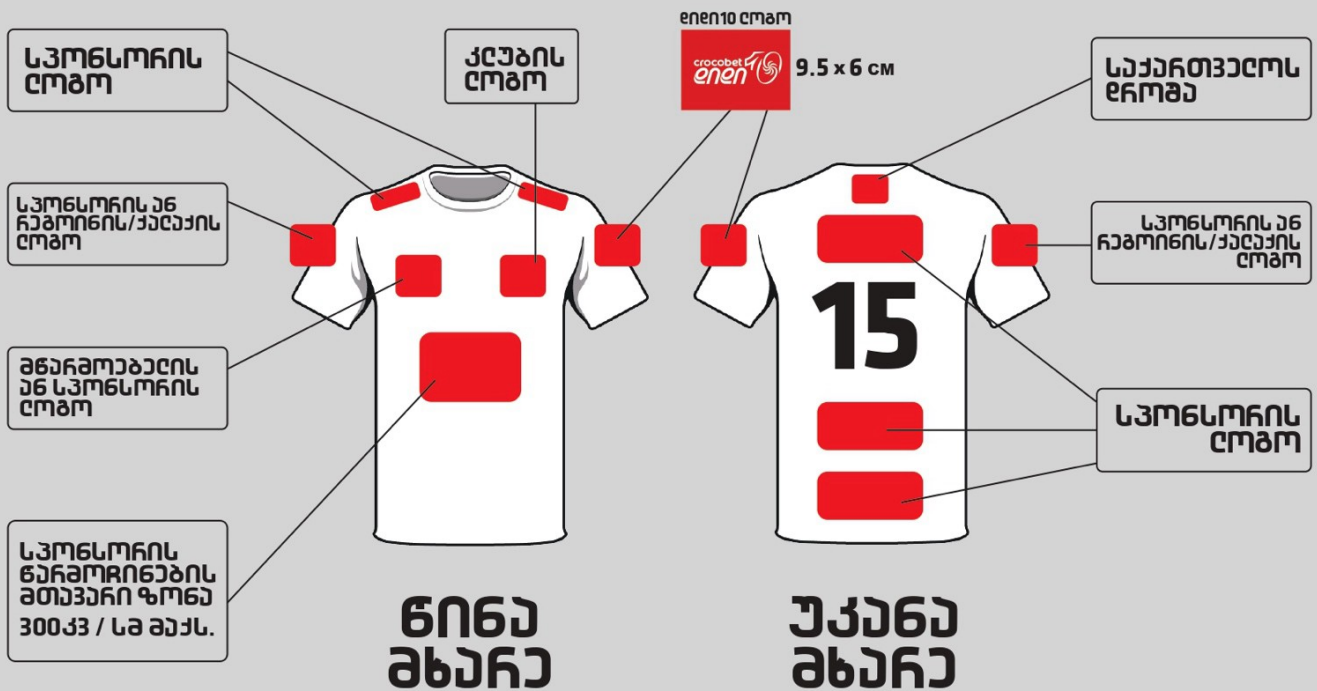
- სტადიონის ტრიბუნებზე, წამყვან კამერებთან ახლოს, გამოიყოს ოთახი პორტატული სატელევიზიო აპარატურის განსათავსებლად.
- ოთახში აუცილებელია იყოს 220V ძაბვისთვის („დამიწებით“) 2-4 როზეტი.
- გადამღები ჯგუფის უზრუნველყოფა მაღალი სიჩქარის ინტერნეტით (არანაკლებ 50 მეგაბიტი/წამში).



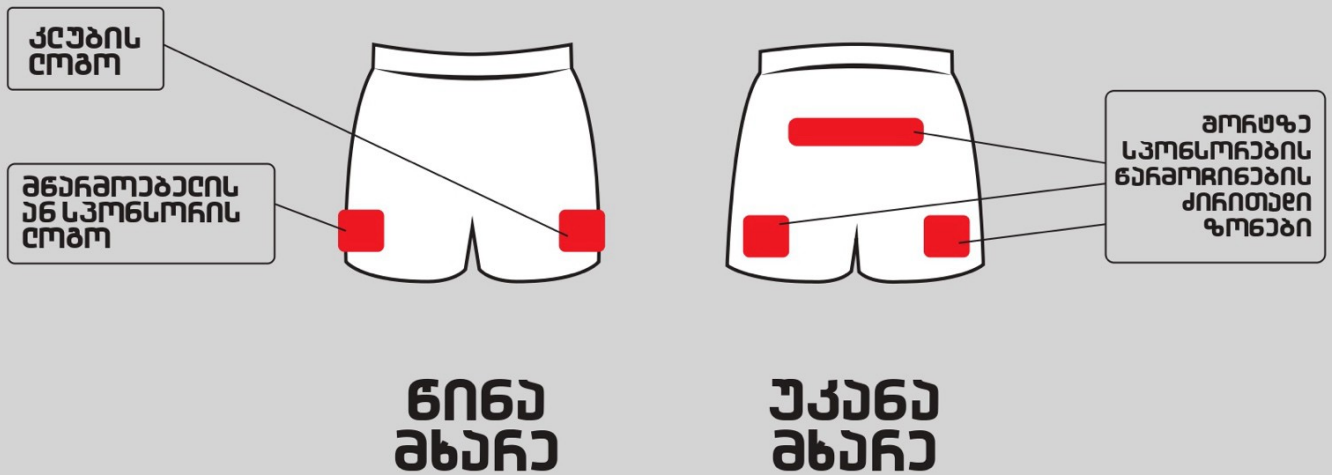
8.3. გუნდების ეკიპირება:

8.3.1. მაისური

მეისური



შორტი



დიდი 10-ის ღოგო - ფერების დაშვება მაისურის მკლავზე



- 8.3.4. გუნდები ვალდებული არიან წარმოადგინონ 2 (განსხვავებული) ფერის ფორმა საშეჯიბრო სეზონის დაწყებამდე 1 კვირით ადრე.
- 8.3.5. სათამაშო ფორმები დანომრილი უნდა იყოს 1-დან 23-ის ჩათვლით. თამაშზე დასაშვებია მხოლოდ 1 უნომრო მაისურის ქონა.
- 8.3.6. სათამაშო ფორმის არჩევისას უპირატესობა ენიჭება სტუმარ გუნდს. სათამაშო ფერთან დაკავშირებული ნებისმიერი შეუსაბამობის შემთხვევაში ერთპიროვნულ გადაწყვეტილებას იღებს მატჩის მთავარი მსაჯი.
- 8.3.7. ჩემპიონი კლუბი (გუნდი) უფლებამოსილია მთელი წლის განმავლობაში ითამაშოს იმ ფერის სათამაშო ფორმით, რომელიც განაცხადის წარდგენის დროს ექნება დაფიქსირებული.

9. რაგბის სათამაშო გარემოს სტანდარტი

- 9.1. დიდი 10-ის თამაშები გაიმართება ბუნებრივსაფარიან მოედნებზე (ლიცენზირებულ სტადიონზე), გარდა იმ შემთხვევებისა, როდესაც ბუნებრივი მოვლენების გამო არამიზანშეწონილია ზემოაღნიშნული ტიპის მოედნების გამოყენება, რის შესახებაც მასპინძელმა გუნდმა დაუყოვნებლივ უნდა აცნობოს ლიგის მენეჯერს და მოწინააღმდეგე კლუბს. გადაწყვეტილებას შესაბამისი არგუმენტების საუძველზე იღებს ლიგის მენეჯერი.
- 9.2. ტერმინთა განმარტება:
- 9.2.1. სათამაშო მოედანი - ფართობი კარის და აუტის კიდის ხაზებს შორის.
- 9.2.2. ლელო - ფართობი კარის ხაზიდან ლელოს უკანა და მისი აუტის (კიდის) ხაზებს შორის.
- 9.2.3. სათამაშო არე - ფართობი სათამაშო მოედნისა და ლელოს მოედნების ჩათვლით. პერიმეტრი - სათამაშო არის ოთხივე მხრიდან არსებული გარემომცველი ე.წ. უსაფრთხოების ზოლი.
- 9.2.4. სათამაშო გარემო - ფართობი სათამაშო არისა და პერიმეტრის ჩათვლით.
- 9.2.5. ტექნიკური ზონა - პერიმეტრის ზოლში მწვრთნელის, წყლის მიმტანისა და ექიმისათვის გამოყოფილი ადგილი.
- 9.2.6. ლუქსი - განათებულობის საზომი ერთეული.
- 9.3. მოედნის ფორმა, დახაზვა და ზომები:
- 9.3.1. სათამაშო არე მართკუთხა ფორმისაა.
- 9.3.2. სათამაშო არე უწყვეტი და წყვეტილი ხაზებით მსოფლიო რაგბის 1.3. სქემისა და 1.4. 1.5. და 1.6. რეგულაციების მიხედვით იხაზება.
- 9.3.3. ბუნებრივსაფარიანი სათამაშო და ლელოს მოედნის ზომები:

ზომა	სათამაშო მოედნის სიგრძე	სათამაშო მოედნის სიგანე	ლელოს მოედანი
მაქსიმუმი	100 მ.	70 მ.	22 მ.
მინიმუმი	94 მ.	68 მ.	6 მ.

- 9.3.4. ხელოვნურსაფარიანი სათამაშო და ლელოს მოედნის ზომები:



ზომა	სათამაშო მოედნის სიგრძე	სათამაშო მოედნის სიგანე	ლელოს მოედანი
მაქსიმუმი	100 მ.	70 მ.	22 მ.
მინიმუმი	94 მ.	65 მ.	5 მ.

შენიშვნა: მსოფლიო რაგბის 1.3. რეგულაციის მიხედვით, სათამაშო არის მინიმალური სიგანე 68, ხოლო ლელოს მოედნის სიგრძე კი 6 მეტრია.

9.3.5. თუ სათამაშო მოედნის სიგრძე 100 მ-ზე ნაკლებია, მაშინ 10 და 22 მეტრიან ხაზებს შორის მანძილი შესაბამისად უნდა შემცირდეს.

9.3.6. თუ სათამაშო მოედნის სიგანე 70 მ-ზე ნაკლებია, მაშინ მანძილი 15 მეტრიან ხაზებს შორის შესაბამისად უნდა შემცირდეს.

9.4. პერიმეტრი სათამაშო არიდან თანაბარი მანძილით უნდა იყოს დაშორებული (გარშემორტყმული), რომლის მინიმალური ზომები აუტის კიდის ხაზიდან 2 მეტრი, ხოლო ლელოს მოედნის აუტის ხაზიდან 2 მეტრი უნდა იყოს. შენიშვნა: მსოფლიო რაგბის 1.3.(e) რეგულაციის მიხედვით, პერიმეტრის სიგანე, როგორც აუტის კიდის ხაზიდან, ასევე ლელოს მოედნის აუტის ხაზიდან სასურველია, რომ 5 მეტრზე ნაკლები არ იყოს.

9.5. ტექნიკური ზონა აუტის კიდის ხაზის გასწვრივ, 10 მეტრიან წყვეტილ და 22 მეტრიან ხაზებს შორის უწყვეტი ხაზებით იხაზება. მისი მინიმალური სიგანე 1 მეტრი, ხოლო სიგრძე კი 10 მეტრია, რომელიც აუტის კიდის ხაზიდან მინიმუმ 1 მეტრით უნდა იყოს დაშორებული.

9.6. სათამაშო გარემოს ზედაპირი:

9.6.1. სათამაშო გარემოს ზედაპირი ყოველთვის უნდა იყოს უსაფრთხო. ზედაპირი დასაშვებია იყოს ბალახის და ხელოვნური ბალახის.

9.6.2. სათამაშო გარემოს ზედაპირი დაუშვებელია იყოს მკვრივი (ხისტი) ბეტონისა და ასფალტის შესაბამისად.

9.6.3. სათამაშო გარემოს ზედაპირი არ შეიძლება იყოს ქვიანი, ღრმულებიანი, ტალღოვანი, შუშის, რკინის, პლასტმასისა და სხვა მსგავსი ნივთების ნამსხვრევებითა თუ ნამტვრევებით დანაგვიანებული.

9.6.4. სათამაშო გარემოში არსებული სარწყავი სისტემის თავები (სპრინკლერები) არ უნდა იყოს ამოშვებული მოედნის ზედაპირიდან და ისინი გრუნტის სიღრმეში უნდა მდებარეობდნენ. ასევე აუცილებლობას წარმოადგენს პერიმეტრის არეში არსებული საკომუნიკაციო ჭის თავსახურების შეფუთვა.

9.6.5. სათამაშო გარემოს ზედაპირი თოვლიან ამინდში ყინულისგან უნდა იქნას გაწმენდილი, ხოლო მოედნის დატბორვის შემთხვევაში თუ იგი მოთამაშეებსათვის საფრთხის შემცველია მატჩის დაწყება მსაჯის დისკრეციულ უფლებას წარმოადგენს.

9.7. პერიმეტრის 2 მეტრიანი ზოლის მიმდებარედ, მის აშკარა სიახლოვით განლაგებული ობიექტები (ხე, რკინის ძელი, ბეტონის კონსტრუქცია, ღობე, კედელი და სხვა), რომლებიც შესაძლებელია მოთამაშისთვის საფრთხეს წარმოადგენდეს, სავალდებულოა შეიფუთოს ისე, რომ უსაფრთხოება იქნას დაცული.

9.8. სათამაშო გარემოს ტერიტორიაზე აკრძალულია მაგიდის, სკამების, სარეკლამო კონსტრუქციის, სავარჯიშო და სათამაშო აღჭურვილობის ჩანთების, შერკინების დაზგის, საბურავების, რკინის საგორავებლების და სხვა მსგავსი ტიპის ნივთების არსებობა, გარდა მატჩის კომისრისა და დროებით გამკვეთილი მოთამაშეებისთვის (სინ ბინი) განკუთვნილი მაგიდა და სკამები.

9.9. სათამაშო გარემოში 14 ალამიანი სარი უნდა იყოს დასობილი, რომელთა მინიმალური სიმაღლე 1.2 მეტრია და ისინი მსოფლიო რაგბის 1.9. 1.10. რეგულაციის მიხედვით უნდა იყოს განლაგებული.

9.10. ყველა სარი შეჯახებისას დრეკადი (კეცვადი) უნდა იყოს.



- 9.11. რაგბის კარის ზომები მსოფლიო რაგბის 1.7. სქემის მიხედვით რეგულირდება, მაგრამ ხარიხიდან ძელის მინიმალური სიმაღლე სასურველია 7 მეტრი იყოს.
- 9.12. კარის ქვედა ძელების შალითებით შეფუთვა სავალდებულოა, რომელიც კარის ხაზიდან მოედანში 30 სანტიმეტრზე მეტად არ უნდა გადიოდეს. შენიშვნა: თუ რომელიმე გუნდს პრეტენზია გააჩნია სათამაშო გარემოსთან დაკავშირებით, თამაშის დაწყებამდე მსაჯს და მეთვალყურეს უნდა მიმართოს. მსაჯი მოვალეა რეაგირება მოახდინოს და შეეცადოს პრობლემის გადაჭრას, მაგრამ მან არ უნდა დაიწყოს მატჩი თუ სათამაშო გარემოს რომელიმე ნაწილი საფრთხის შემცველია. (მსოფლიო რაგბის 1.11. 1.12. რეგულაციების მიხედვით).
- 9.13. სათამაშო გარემოს დამხმარე ნაგებობები
- ხელოვნური განათება
 - გასახდელი ოთახები
 - საშხაპეები
 - საპირფარეშოები
 - სამედიცინო ოთახი
 - მსაჯების ოთახი
 - კომისრის ოთახი
 - დოპინგის ოთახი
- 9.14. თუ მატჩი ხელოვნური განათების პირობებში უნდა გაიმართოს, განათების მინიმალური დაშვებადობა 300 ლუქსია.
- 9.15. 15-კაცა რაგბის ერთ გუნდზე მინიმუმ 23 მოთამაშეზე შესაბამისად მოწყობილი გასახდელია სავალდებულო, შესაბამისად მოწყობილი საპირფარეშოთი და საშხაპეებით, რომელიც ცივი და ცხელი წყლით თანაბრად უნდა იყოს უზრუნველყოფილი.
- 9.16. სამედიცინო ოთახი შესაბამისი სამედიცინო აღჭურვილობებით, მასალითა და მედიკამენტებით უნდა იყოს მოწყობილი (იხ. დანართი).
- 9.17. სამედიცინო ოთახის არ არსებობის შემთხვევაში სავალდებულოა სათამაშო გარემოს სიახლოვეს განთავსებულ იქნას დროებითი სამედიცინო კარავი მინიმალური 3x4 12კვ.მ ზომით, რომელიც (გ) პუნქტის შესაბამისად უნდა იყოს მოწყობილი.
- 9.18. სასწრაფო სამედიცინო დახმარების მანქანა შეუფერხებლად უნდა გადაადგილდებოდეს, როგორც სამედიცინო ოთახის ან კარვის, ასევე სათამაშო გარემომდე მისასვლელ გზაზე.
- 9.19. მსაჯების ოთახი დამოუკიდებელი გასახდელით, საშხაპითა და საპირფარეშოთი უნდა იყოს მოწყობილი, რომელიც ცივი და ცხელი წყლით თანაბრად უნდა იყოს უზრუნველყოფილი.
- 9.20. მასპინძელი გუნდი ვალდებულია ხელი შეუწყოს მატჩის მეთვალყურეს შეჯიბრების დროს თავისი ფუნქციის განხორციელებაში.
- 9.21. დამხმარე ნაგებობები, კერძოდ გასახდელი ოთახები, საპირფარეშოები და საშხაპეები ისევე, როგორც სათამაშო გარემოს მიმდებარედ არსებული საჯარო სველი წერტილები, ექვემდებარება ყოველთვიურ სავალდებულო დეზინფექციას, რომელიც ეპიდემიოლოგის მითითებების შესაბამისად უნდა განხორციელდეს.

10. შეჯიბრის სამედიცინო მომსახურების წესი

10.1. საქართველოს რაგბის კავშირი უზრუნველყოფს დიდი 10-ის თითოეულ თამაშზე სასწრაფო დახმარების ბრიგად(ებ)ის დასწრებას ან სრვ მიერ განსაზღვრული სტანდარტით აღჭურვილ სამედიცინო ოთახსა და სამედიცინო პერსონალს

10.2. დიდი 10-ის მონაწილე ყველა კლუბი (გუნდი) ვალდებულია სეზონის დაწყებამდე წარმოადგინოს მოთამაშეების სამედიცინო შემოწმების დამადასტურებელი დოკუმენტი (ფორმა



#100), რომელიც უნდა მოიცავდეს (მინიმუმ):

- თერაპევტის კონსულტაციას
- კარდიოლოგის კონსულტაციას (მსოფლიო რაგბის მიერ შემუშავებული კარდიოლოგიური სკრინინგის დოკუმენტაცია)
- ეკგ-ს

ფორმა #100-ის დოკუმენტაცია, სრკ-ს უნდა ჩაბარდეს გუნდის ექიმის ხელმოწერით, რომელიც ადასრუტებს აღნიშნული დოკუმენტების სიზუსტეს.

10.3. ყველა კლუბი (გუნდი) ვალდებულია, სეზონის დაწყებამდე წარმოადგინოს გუნდში დასაქმებული სამედიცინო პერსონალის სამედიცინო განათლების დამადასტურებელი დოკუმენტაცია.

10.4. დიდი 10-ის მონაწილე თითოეული კლუბი (გუნდი), ვალდებულია თამაშზე ჰყავდეს კვალიფიური სამედიცინო პერსონალი, კერძოდ: მინიმუმ - 1 ექიმი და 1 ფიზიოთერაპევტი/მასაჟისტი.

10.5. ყველა კლუბი ვალდებულია მის მოთამაშეებს აუნაზღაუროს გუნდის აქტივობების დროს მიღებული ტრავმების მკურნალობისა და რეაბილიტაციისთვის საჭირო ხარჯი.

10.6. „დიდი 10-ში მონაწილე ყველა გუნდის სამედიცინო პერსონალი ვალდებულია მონაწილეობა მიიღოს სრკ-ს ტრავმების კვლევის პროგრამაში, რაც გულისხმობს ყოველი თამაშის შემდგომ ტრავმის სრკ-ს სამედიცინო სამსახურისთვის ტრავმის ოქმების წარდგენას (ტრავმების კვლევის პროგრამის დეტალური აღწერა, ტრავმის ოქმის შაბლონი, მისი შევსების წესი და ვადები გუნდების ექიმებთან გაიგზავნება დამატებით).

10.7. მასპინძელი გუნდი ვალდებულია უზრუნველყოს სამედიცინო ოთახის ხელმისაწვდომობა და აღჭურვა სამედიცინო სტანდარტებით (იხ. მუხლი 11 – „სამედიცინო ოთახის მოწყობის წესი“).

10.8. ყველა მოთამაშე, რომელსაც თამაშში დაუდასტურდება ტვინის შერყევა ტოვებს მოედანს/ არ ბრუნდება თამაშზე და ისვენებს მინიმუმ 8 დღე (19 წლამდე ასაკის მორაგბე ისვენებს მინიმუმ 14 დღე).

11. სამედიცინო ოთახის მოწყობის წესი

11.1. სამედიცინო ოთახის აღჭურვის მინიმალური მოთხოვნები:

- საკაცე
- სამედიცინო გასასინჯი მაგიდა
- სამედიცინო ლამფა
- დეფიბრილატორი
- ერთჯერადი სამედიცინო ზეწრები
- ხელსაბანი (საპონი)
- პირსახოცი (6 ცალი)
- სკამი, სარკე
- სასწრაფო დახმარების და უახლესი სამედიცინო პუნქტის ინფორმაცია
- სამედიცინო ნარჩენების ურნა
- მჭრელი სამედიცინო ნარჩენების ურნა
- ყინულის შესანახი კონტეინერი
- ყინულის შესანახი პარკები
- კისრის ფიქსატორი (1 საშუალო და 1 დიდი)
- IV ხსნარები (1 ლიტრი ფიზიოლოგიური ხსნარი - 2 პაკეტი; კრისტალოიდური ხსნარი - 1 ლიტრი + იმფუზიისათვის საჭირო მოწყობილობა) • IV კანულა (ვენის კათეტერი: ზომა - 21G და 19G;



- ყავარჯნები;
- მრგვალპირიანი მაკრატელი ტეიპის მოსახსნელად;
- საკერავი ინსტრუმენტები (მინიმუმ 10 ცალი);
- საკერავი მასალა (3.0 და 5.0 - მინიმუმ 10 ცალი თითო);
- ქსილოკაინი 2% (ლოდიკაინი ან ულტრაკაინი) / ნებისმიერი ადგილობრივი ანესთეზიის ხსნარი;
- არასტერილური ხელთათმანი / სტერილური ხელთათმანი;
- სფლინთ ბოქსი (არტაშანები - ზემო და ქვემო კიდურების იმოვილიზაციისთვის • სტეტოსკოპი, წნევის აპარატი, თერმომეტრი, გლუკომეტრი.

11.2. სამედიცინო მასალა

წებოვანი საფენები	1 კოლოფი
ჭრილობის საფენები	10 ცალი
Rigid Tape	4 ცალი
ბამბის ჩხირები	1 კოლოფი
ტეიპი	2 ცალი
ელასტიური ბინტი	2 ცალი
სტერილური საფენები	1 კოლოფი
სპირტი	1 კოლოფი
ბეტადინი	1 კოლოფი

11.3. მედიკამენტები

- | | |
|--|----------|
| • სალბუტამოლის ინჰალატორი | 2 ცალი |
| • ელექტროლიტური ხსნარი | 1 კოლოფი |
| • ანტიჰისტამინი გაციების წამალი | 1 კოლოფი |
| • ცხვირის გამხსნელი სპრეი | 2 ცალი |
| • ასპირინი | 1 კოლოფი |
| • პარაცეტამოლი 500მგ | 1 კოლოფი |
| • ლოპერამიდი 2მგ | 1 კოლოფი |
| • ამოქსიცილინი 500მგ | 1 კოლოფი |
| • ცევალექსინი 500 მგ / კაპსულები | 1 კოლოფი |
| • დოქსოციკლინი 100მგ | 1 კოლოფი |
| • დიკლოფენაკი ტაბ 50მგ | 1 კოლოფი |
| • ნებისმიერი სახის ძლიერი გამაყუჩებელი | 1 კოლოფი |
| • ადრენალინი (ამპულებში) | 1 კოლოფი |
| • დექსამეტაზონი (ამპულებში) | 1 კოლოფი |

12. ტექნიკური მოთხოვნები (შეჩერებულია 2026-27 სეზონზე)

12.1 კლუბები ვალდებული არიან რაგბის კავშირის საბაზო დაფინანსებიდან (ამ საგნების არ ქონის შემთხვევაში) შეიძინონ:

- 25 ჯიპიეს სისტემის ერთეული
- 1 კომპიუტერი, რომელიც უზრუნველყოფს პროგრამების გამართულ მუშაობას
- 1 კამერა და მისი სადგამი
- 1 პრინტერი, სკანერი, კარტრიჯები და ამოსაბეჭდი ფურცლები

