

2026-2027 | საქართველოს ჩემპიონატი

ახალგაზრდული ლიგა

1. მონაწილეთა რაოდენობა: 11

1	არმია თბილისი
2	ხარები რუსთავი
3	ხვამლი თბილისი
4	ლელო სარასენს თბილისი
5	ფოთი ფოთი
6	არესი ქუთაისი
7	სტუ ყოჩები ბოლნისი
8	ლოკომოტივი თბილისი
9	ბათუმი ბათუმი
10	წიქარა თბილისი
11	გორი გორი

1.0 შეჯიბრში ნებაყოფლობით მონაწილეობენ დიდი 10-ის და პირველი ლიგის კლუბთა ახალგაზრდული გუნდები.

1.1 სათამაშო დღეები: ორშაბათი, სამშაბათი

1.2 მორაგბეთა ასაკი:

1.2.1 გათამაშებაში მონაწილეობენ მხოლოდ 2004-2008 წლებში დაბადებული მორაგბეებით.

1.2.2 კლუბი რომელიც მონაწილეობს ახალგაზრდულ ლიგაში საშეჯიბრო განაცხადში შეყვანილი უნდა ჰყავდეს სათანადო წესით რეგისტრირებული არანაკლებ 50 მოთამაშე

1.2.2.1 ამ 50 მოთამაშიდან მინიმუმ 23 (ოცდასამი) მოთამაშე უნდა იყოს 2004-2008 წლებში დაბადებული

1.2.3 კლუბი, რომელიც მონაწილეობს ახალგაზრდულ ლიგაში საერთო საშეჯიბრო განაცხადი (ძირითადი გუნდი + ახალგაზრდული) უნდა შეიცავდეს სათანადო წესით რეგისტრირებულ არანაკლებ 10 (ათი) პირველ ხაზელს

1.2.3.1 აქედან მინიმუმ 4 (ოთხი) პირველ-ხაზელი მოთამაშე უნდა იყოს 2004-2008 წლებში დაბადებული

1.2.4 გუნდს, ერთ თამაშზე, დამატებით შეუძლია ათამაშოს 2004 წელს ქვემოთ (2003, 2002 და ა.შ.) დაბადებული მაქსიმუმ 5 მოთამაშე



1.2.5 საქართველოს ჩემპიონატის “დიდი-10”-ის, ახალგაზრდულ, პირველ და რეგიონალურ ლიგაში, კლუბიდან (გუნდიდან) თამაშზე დაიშვება 17 წლის 3 (სამი) მორაგბე. ამ შემთხვევაში კლუბი (გუნდი) ვალდებულია წარმოადგინოს ასეთი მოთამაშის მშობლის/მეურვის მიერ თამაშში მის მონაწილეობაზე გაცემული და ნოტარიალურად დამტკიცებული თანხმობა და ექიმის მიერ სპეციალური ნებართვა. ასეთ მორაგბეს შერკინებაში თამაშის უფლება არა აქვს. ასეთი მოთამაშეები კლუბის (გუნდის) მიერ წარმოდგენილ საშეჯიბრო განაცხადში უნდა იყვნენ გამოყოფილი. ასეთ მორაგბეს შერკინებაში თამაშის უფლება არა აქვს.

1.2.6 ორმაგი რეგისტრაცია: მოთამაშეს, რომლის კლუბს არ ჰყავს „ახალგაზრდული გუნდი“, უფლება აქვს დამატებით დარეგისტრირდეს სხვა ერთი კონკრეტული კლუბის „ახალგაზრდულ“ გუნდში.

1.3 კაცთა და ჭაბუკთა ყველა დონის შეჯიბრებებში მორაგბეებს თამაშის უფლება აქვთ მხოლოდ იმ შემთხვევაში, თუ მორაგბის სათამაშო დღეებს შორის დაცულია არანაკლებ 3-დღიანი ინტერვალი [მაგ: თუ მოთამაშე დიდი 10-ის გუნდში ითამაშებს პარასკევს, დუბლებში თამაში შეეძლება მხოლოდ სამშაბათ დღეს]

1.3.1 იმ შემთხვევაში თუ მოთამაშე ითამაშებს 1 (ერთი) ტაიმს (40 წუთი) ან ნაკლებს, მასზე 1.3 მუხლით განსაზღვრული შეზღუდვა არ ვრცელდება.

1.4 დუბლებში დაშვებულია "როტაციული შეცვლები" (შედი-გამოდი), მაქსიმუმ – 12 [წესი 3.34]

1.4.0 გუნდს შეუძლია განაცხადში იყოლიოს მაქსიმუმ 26 მოთამაშე: 15 ძირითადი, 11 სათადარიგო

1.4.1 როტაციის სათვალავში არ შედის:

იძულებითი შეცვლა

1.5.1.1 "სპეციალისტი პირველ'ხაზელის" შესაყვანად სხვა მოთამაშის გაწირვის დროს [წესი 3.19-20]

1.5.1.2 ტვინის შერყევის გამო [წესი 3.24]

1.5.1.3 სისხლდენის გამო [წესი 3.25]

"დროებით შეცვლილი" მოთამაშის დაბრუნება

1.5.1.4 პირველ'ხაზელის სინბინის ამოწურვის შემდეგ [წესი 3.19]

1.5.1.5 სისხლდენის შეჩერების შემდეგ [წესი 3.25]

შეცვლილი მოთამაშის შეყვანა

1.5.1.6 დაშავებული პირველ'ხაზელის ნაცვლად [წესი 3.33.ა]

1.5.1.7 წინა ეპიზოდში "ბინძურად თამაშის" გამო დაშავებულის ნაცვლად [წესი 3.33.დ]

2. გათამაშების სისტემა

2.0 შეჯიბრება ტარდება ორ ეტაპად

2.1 ჯგუფური ეტაპი გაიმართება მიმოსვლით – ორ წრედ: შინ და გარეთ (22 ტურად)



2.2 ადგილები განაწილება დაგროვილი ქულებით

2.2.1 თუ ჯგუფური ეტაპზე ორ ან მეტ გუნდს დაუგროვდა ტოლი ქულა, დაწინაურდება ის გუნდი,

- ა) რომელმაც დააგროვა მეტი (საცხრილო) ქულა ორ ურთიერთ-შეხვედრაში
- ბ) რომელსაც გატანილი და მიღებული ქულების (ბურთების) უკეთესი სხვაობა ექნება ორ ურთიერთ-შეხვედრაში
- გ) რომელსაც გატანილი და მიღებული ლელოების უკეთესი სხვაობა ექნება ორ ურთიერთ-შეხვედრაში
- დ) რომელსაც გატანილი და მიღებული ქულების (ბურთების) უკეთესი სხვაობა ექნება ეტაპის ორ წრეში
- ე) რომელსაც გატანილი და მიღებული ლელოების უკეთესი სხვაობა ექნება ეტაპის ორ წრეში
- ვ) რომელიც ნაკლებ დისციპლინარულ სასჯელს (ჯერ წითელ, მერე ყვითელ ბარათს) მიიღებს ეტაპის ორ წრეში

2.3 ჩემპიონატის II ეტაპზე - პლეი-ოფში გადის მოწინავე 4 გუნდი თამაშები გაიმართება კლასიკური ჯვარედინი სქემით "მასპინძლობს" ნიშნავს "ირჩევს მოედანს"

2.3.1 პირველ ტურში 2 ნახევარ-ფინალური (ერთ მატჩიანი) დუელია:

#1 - #4

#2 - #3

2.3.2 თამაშებს მასპინძლობს ჯგუფურ ეტაპზე უკეთეს ადგილის მქონე გუნდი

2.3.3 ნახევარ ფინალში გამარჯვებულები გადიან ფინალში, დამარცხებულები III ადგილის ფინალში

2.4 მეორე ტურში ორი მატჩია – I და III ადგილების ფინალი

ფინალების მოედნებს დაასახელებს კავშირი

2.4.1 ფინალები(ც) ერთ მატჩიანია

2.4.2 პლეი-ოფში ფრეზე ინიშნება ორი დამატებითი, 10-წუთიანი ტაიმი

2.4.3 თუ გამარჯვებული ამის შემდეგაც ვერ გამოვლინდა, გამარჯვებულად ცხადდება ის გუნდი:

ა) რომელმაც მეტი ლელო გაიტანა ამ მატჩში

ბ) რომელმაც ნაკლები დისციპლინარული სასჯელი (ჯერ წითელი, მერე ყვითელი ბარათი) მიიღო ამ მატჩში

გ) რომელიც მოიგებს მატჩის შემდეგ დანიშნულ შუთაუთს – 5 დარტყმა მიწიდან, 22-მეტრა ხაზზე, სამი ადგილიდან (დანართი #10)

4. სავარაუდო ვადები



2026 წლის სექტემბერი – 2027 წლის ივნისი

5. ახალგაზრდული ლიგის თამაშის ჩატარების პირობა და მასპინძელი გუნდის ვალდებულებები

5.1 მატჩის ეფექტურად ორგანიზების მიზნით, მასპინძელი გუნდი ვალდებულია: ჩაატაროს მატჩები საშეჯიბრო განაცხადში მითითებულ სტადიონებზე.

5.2 უზრუნველყოს სათამაშო მოედნის და პერიმეტრის მზადყოფნა მე-8 მუხლის („რაგბის სათამაშო გარემოს სტანდარტი“) თანახმად.

5.3 შესაძლებლობის შემთხვევაში მიაწოდოს სტუმარი გუნდის ექიმს / ფიზიოთერაპევტს სათანადო ოდენობის ყინული.

5.4 სათამაშო ფორმის არჩევისას უპირატესობა ენიჭება სტუმარ გუნდს. სათამაშო ფერთან დაკავშირებული ნებისმიერი შეუსაბამობის შემთხვევაში ერთპიროვნულ გადაწყვეტილებას იღებს მატჩის მთავარი მსაჯი.

6. რაგბის სათამაშო გარემოს სტანდარტი

6.0 თამაშები შეიძლება გაიმართოს როგორც ბუნებრივსაფარიან, ისე ხელოვნურსაფარი მოედნებზე.

- ტერმინთა განმარტება: სათამაშო მოედანი - ფართობი კარის და აუტის კიდის ხაზებს შორის.
- ჩათვლის (ლელოს) მოედანი - ფართობი კარის ხაზიდან ლელოს უკანა და მისი აუტის (კიდის) ხაზებს შორის.
- სათამაშო არე - ფართობი სათამაშო მოედნისა და ლელოს მოედნების ჩათვლით. პერიმეტრი - სათამაშო არის ოთხივე მხრიდან არსებული გარემომცველი ე.წ.
- უსაფრთხოების ზოლი. სათამაშო გარემო - ფართობი სათამაშო არისა და პერიმეტრის ჩათვლით.
- ტექნიკური ზონა - პერიმეტრის ზოლში მწვრთნელის, წყლის მიმტანისა და ექიმისათვის გამოყოფილი ადგილი.

6.1 მოედნის ფორმა, დახაზვა და ზომები:

სათამაშო არე მართკუთხა ფორმისაა.

სათამაშო არე უწყვეტი და წყვეტილი ხაზებით მსოფლიო რაგბის სქემისა და რეგულაციების მიხედვით იხაზება. ბუნებრივსაფარიანი და ხელოვნურ საფარიანი სათამაშო და ლელოს მოედნის ზომები:



ბუნებრივ-საფარიანი მოედნის ზომები			
	სიგრძე (მეტრი)	სიგანე	ლელო
მაქსიმუმი	100 მეტრი	70 მეტრი	22 მეტრი
მინიმუმი	94 მეტრი	65 მეტრი	5 მეტრი

ხელოვნურ-საფარიანი მოედნის ზომები			
	სიგრძე (მეტრი)	სიგანე	ლელო
მაქსიმუმი	100 მეტრი	70 მეტრი	22 მეტრი
მინიმუმი	94 მეტრი	68 მეტრი	6 მეტრი

6.2 თუ სათამაშო მოედნის სიგრძე 100 მ-ზე ნაკლებია, მაშინ 10 და 22 მეტრიან ხაზებს შორის მანძილი შესაბამისად უნდა შემცირდეს.

6.3 თუ სათამაშო მოედნის სიგანე 70 მ-ზე ნაკლებია, მაშინ მანძილი 15 მეტრიან ხაზებს შორის შესაბამისად უნდა შემცირდეს.

6.4 პერიმეტრი სათამაშო არიდან თანაბარი მანძილით უნდა იყოს დაშორებული (გარშემორტყმული), რომლის მინიმალური ზომები აუტის კიდის ხაზიდან 2 მეტრი, ხოლო ლელოს მოედნის აუტის ხაზიდან 2 მეტრი უნდა იყოს.

შენიშვნა: მსოფლიო რაგბის 1.3.(e) რეგულაციის მიხედვით, პერიმეტრის სიგანე, როგორც აუტის კიდის ხაზიდან, ასევე ლელოს მოედნის აუტის ხაზიდან სასურველია, რომ 5 მეტრზე ნაკლები არ იყოს.

6.5 ტექნიკური ზონა აუტის კიდის ხაზის გასწვრივ, 10 მეტრიან წყვეტილ და 22 მეტრიან ხაზებს შორის უწყვეტი ხაზებით იხაზება. მისი მინიმალური სიგანე 1 მეტრი, ხოლო სიგრძე კი 10 მეტრია, რომელიც აუტის კიდის ხაზიდან მინიმუმ 1 მეტრით უნდა იყოს დაშორებული.

7. სათამაშო გარემოს ზედაპირი:

7.0 სათამაშო გარემოს ზედაპირი ყოველთვის უნდა იყოს უსაფრთხო. ზედაპირი დასაშვებია იყოს ბალახის, ქვიშის, ხელოვნური ბალახის. სათამაშო გარემოს ზედაპირი დაუშვებელია იყოს მკვრივი (ხისტი) ბეტონისა და ასფალტის შესაბამისად.

7.1 სათამაშო გარემოს ზედაპირი არ შეიძლება იყოს ქვიანი, ღრმულებიანი, ტალღოვანი, შუშის, რკინის, პლასტმასისა და სხვა მსგავსი ნივთების ნამსხვრევებითა თუ ნამტვრევებით დანაგვიანებული.

7.2 სათამაშო გარემოში არსებული სარწყავი სისტემის თავები (სპრინკლერები) არ უნდა იყოს ამოშვებული მოედნის ზედაპირიდან და ისინი გრუნტის სიღრმეში უნდა მდებარეობდნენ. ასევე აუცილებლობას წარმოადგენს პერიმეტრის არეში არსებული საკომუნიკაციო ჭის თავსახურების შეფუთვა.



7.3 სათამაშო გარემოს ზედაპირი თოვლიან ამინდში ყინულისგან უნდა იქნას გაწმენდილი, ხოლო მოედნის დატბორვის შემთხვევაში თუ იგი მოთამაშეებსათვის საფრთხის შემცველია მატჩის დაწყება მსაჯის დისკრეციულ უფლებას წარმოადგენს.

7.4 პერიმეტრის 2 მეტრიანი ზოლის მიმდებარედ, მის აშკარა სიახლოვით განლაგებული ობიექტები (ხე, რკინის ძელი, ბეტონის კონსტრუქცია, ღობე, კედელი და სხვა), რომლებიც შესაძლებელია მოთამაშისთვის საფრთხეს წარმოადგენდეს, სავალდებულოა შეიფუთოს ისე, რომ უსაფრთხოება იქნას დაცული.

7.5 სათამაშო გარემოს ტერიტორიაზე აკრძალულია მაგიდის, სკამების, სარეკლამო კონსტრუქციის, სავარჯიშო და სათამაშო აღჭურვილობის ჩანთების, შერკინების დაზვის, საბურავების, რკინის საგორავებლების და სხვა მსგავსი ტიპის ნივთების არსებობა, გარდა მატჩის კომისრისა და დროებით გაძევებული მოთამაშეებისთვის (სინ ბინი) განკუთვნილი მაგიდა და სკამები.

7.6 სათამაშო გარემოში 14 ალამიანი სარი უნდა იყოს დასობილი, რომელთა მინიმალური სიმაღლე 1.2 მეტრია და ისინი მსოფლიო რაგბის 1.9. 1.10. რეგულაციის მიხედვით უნდა იყოს განლაგებული.

7.6.1 ყველა სარი შალითით შეფუთული და შეჯახებისას დრეკადი (კეცვადი) უნდა იყოს.

7.7 რაგბის კარის ზომები მსოფლიო რაგბის 1.7. სქემის მიხედვით რეგულირდება, მაგრამ ხარიხიდან ძელის მინიმალური სიმაღლე სასურველია 7 მეტრი იყოს.

7.8 კარის ქვედა ძელების შალითებით შეფუთვა სავალდებულოა, რომელიც კარის ხაზიდან მოედანში 30 სანტიმეტრზე მეტად არ უნდა გადიოდეს. შენიშვნა: თუ რომელიმე გუნდს პრეტენზია გააჩნია სათამაშო გარემოსთან დაკავშირებით, თამაშის დაწყებამდე მსაჯს და მეთვალყურეს უნდა მიმართოს. მსაჯი მოვალეა რეაგირება მოახდინოს და შეეცადოს პრობლემის გადაჭრას, მაგრამ მან არ უნდა დაიწყოს მატჩი თუ სათამაშო გარემოს რომელიმე ნაწილი საფრთხის შემცველია.

8. სათამაშო გარემოს დამხმარე ნაგებობები

- გასახდელი ოთახები
- საშხაპეები
- საპირფარეშოები
- მსაჯების ოთახი

8.1 15-კაცა რაგბის ერთ გუნდზე მინიმუმ 26 მოთამაშეზე შესაბამისად მოწყობილი გასახდელია სავალდებულო, შესაბამისად მოწყობილი საპირფარეშოთი და საშხაპეებით, რომელიც ცივი და ცხელი წყლით თანაბრად უნდა იყოს უზრუნველყოფილი.



8.2 სასწრაფო სამედიცინო დახმარების მანქანა შეუფერხებლად უნდა გადაადგილდებოდეს, როგორც სამედიცინო ოთახის ან კარვის, ასევე სათამაშო გარემომდე მისასვლელ გზაზე.

8.3 მსაჯების ოთახი დამოუკიდებელი გასახდელით, საშხაპითა და საპირფარეშოთი უნდა იყოს მოწყობილი, რომელიც ცივი და ცხელი წყლით თანაბრად უნდა იყოს უზრუნველყოფილი.

8.4 დამოუკიდებელი მეთვალყურის ოთახის არარსებობის შემთხვევაში მასპინძელი გუნდი ვალდებულია ხელი შეუწყოს მატჩის მეთვალყურეს თავისი მოვალეობის განხორციელებაში

9. შეჯიბრის სამედიცინო მომსახურების წესი

9.1 საქართველოს რაგბის კავშირი უზრუნველყოფს ახალგაზრდული ლიგ-ის თითოეულ თამაშზე სასწრაფო დახმარების ბრიგად(ებ)ის დასწრებას ან სრვ მიერ განსაზღვრული სტანდარტით აღჭურვილ სამედიცინო ოთახსა და სამედიცინო პერსონალს

