

2026-2027 | საქართველოს ჩემპიონატი

ჭაბუკთა "ა" ლიგა | I ტურნირი

1. გათამაშებაში მონაწილეობენ მხოლოდ 2009-2010 წლებში დაბადებული ჭაბუკებით დაკომპლექტებული გუნდები
- 1.1 სათამაშო დღეები: შაბათი (სარეზერვო დღე: კვირა)
- 1.2 მოქმედებს ჭაბუკთა წესები. ტაიმი 35 წუთიანია, სინზინი (ყვითლით გაძევება) – 7 წუთიანი
- 1.3 გუნდში რეგისტრირებული უნდა იყოს მინიმუმ 25 (ოც და ხუთი) მოთამაშე
- 1.3.1 მატჩის ოქმში გუნდს შეუძლია ჩაწეროს მაქსიმუმ 11 სათადარიგო და გააკეთოს შეუზღუდავი შეცვლა
- 1.3.2 I ტურნირზე სავალდებულოა - მატჩის ოქმში ჩაწერილმა ყველა მოთამაშემ ითამაშოს მინიმუმ 15 წუთი (ამ წესის გაკონტროლებას მატჩის მსაჯმა და კომისარმა უნდა შეუწყოს ხელი)
- 1.4 შერკინებაში მიწოლა დაშვებულია მხოლოდ - 1.5 მეტრი
- 1.5 სამედიცინო შემოწმება (ფორმა 100) სავალდებულოა
- 1.6 ჭაბუკთა "ა" ლიგის შესაფერი სერტიფიკატების არ-მქონე მწვრთნელის გუნდი შეჯიბრზე არ დაიშვება. ასეთ მწვრთნელს სერტიფიკატების ასაღებად მიეცემა გონივრული დრო

2. მონაწილეთა რაოდენობა: 29
მონაწილენი დაყოფილი არიან ორ დონედ:
ჯგუფებში განთესვა მოხდა:

- წინა სეზონის რეიტინგის მიხედვით
- გუნდებში გაგზავნილი კითხვარის მიხედვით
- საქართველოს რეგიონების მიხედვით

- 2.1 ოქროს ჯგუფები (13 გუნდი)

ოქროს ჯგუფები	
I ჯგუფი	II ჯგუფი
ლელო თბილისი	ლელო 2 თბილისი
აია ქუთაისი	რაშები თბილისი
ხვამლი თბილისი	ყოჩები ბოლნისი
არმია თბილისი	არმაზი მარნეული
ლოკომოტივი თბილისი	აკადემია თბილისი
ბათუმი ბათუმი	ფოთი ფოთი
	წიქარა თბილისი



2.2 ვერცხლის ჯგუფები (17 გუნდი)

ვერცხლის ჯგუფები			
დასავლეთი			აღმოსავლეთი
I ჯგუფი	II ჯგუფი	I ჯგუფი	II ჯგუფი
ჩაქვი ჩაქვი	დინოზავრი წყალტუბო	ტაო სამცხე-ჯავახეთი	ჭადარი თელავი
ზუგდიდი ზუგდიდი	არესი ქუთაისი	ხარები რუსთავი	ლაშარი თბილისი
ჯრუჭი საჩხერე	ჭიათურა ჭიათურა	გორი გორი	მგლები სურამი
პონტო კობულეთი	არწივები ოზურგეთი	ალაზანი კახეთი	ყოჩები 2 ზოლნისი
	ჯიხა მარტვილი		

3. გათამაშების სისტემა

3.1 ჯგუფური ეტაპი: ჯგუფებში თამაშები იმართება ორ წრე: მიმოსვლით – შინ და გარეთ

3.1.1 ჯგუფებში ადგილები ნაწილდება დაგროვილი ქულებით

3.1.1.1 თუ ორ ან მეტ გუნდს დაუგროვდა ტოლი ქულა, დაწინაურდება ის:

- რომელმაც დააგროვა მეტი (საცხრილო) ქულა ურთიერთ შეხვედრებში
- რომელსაც გატანილი და გაშვებული ქულების (ბურთების) უკეთესი სხვაობა აქვს ურთიერთ შეხვედრებში
- რომელსაც გატანილი და გაშვებული ლელოების უკეთესი სხვაობა აქვს ურთიერთ შეხვედრებში
- რომელსაც გატანილი და გაშვებული ქულების (ბურთების) უკეთესი სხვაობა აქვს ჯგუფის ყველა მატჩში
- რომელსაც გატანილი და გაშვებული ლელოების უკეთესი სხვაობა აქვს ჯგუფის ყველა მატჩში
- რომელმაც ნაკლები დისციპლინარული სასჯელი (ჯერ წითელი, მერე ყვითელი ბარათი) მიიღო ჯგუფის ყველა მატჩში

4. I ტურნირის სავარაუდო ვადები

2026 წლის სექტემბერი – 2026 წლის დეკემბერი

*ეს ვადები და დებულება მოქმედებს მხოლოდ I ტურნირისთვის, მომავალი ტურნირების თარიღი და დებულებები გამოქვეყნდება მოგვიანებით

5. ჭაბუკთა ა ლიგის თამაშის ჩატარების პირობა და მასპინძელი გუნდის ვალდებულებები

5.1 მატჩის ეფექტურად ორგანიზების მიზნით, მასპინძელი გუნდი ვალდებულია: ჩაატაროს მატჩები საშეჯიბრო განაცხადში მითითებულ სტადიონებზე.

5.2 უზრუნველყოს სათამაშო მოედნის და პერიმეტრის მზადყოფნა მე-8 მუხლის („რაგბის სათამაშო გარემოს სტანდარტი“) თანახმად.

5.3 შესაძლებლობის შემთხვევაში მიაწოდოს სტუმარი გუნდის ექიმს / ფიზიოთერაპევტს სათანადო ოდენობის ყინული.

5.4 სათამაშო ფორმის არჩევისას უპირატესობა ენიჭება სტუმარ გუნდს. სათამაშო ფერთან დაკავშირებული ნებისმიერი შეუსაბამობის შემთხვევაში ერთპიროვნულ გადაწყვეტილებას იღებს მატჩის მთავარი მსაჯი.

6. რაგბის სათამაშო გარემოს სტანდარტი

6.0 თამაშები შეიძლება გაიმართოს როგორც ბუნებრივსაფარიან, ისე ხელოვნურსაფარი მოედნებზე.



- ტერმინთა განმარტება: სათამაშო მოედანი - ფართობი კარის და აუტის კიდის ხაზებს შორის.
- ჩათვლის (ლელოს) მოედანი - ფართობი კარის ხაზიდან ლელოს უკანა და მისი აუტის (კიდის) ხაზებს შორის.
- სათამაშო არე - ფართობი სათამაშო მოედნისა და ლელოს მოედნების ჩათვლით. პერიმეტრი - სათამაშო არის ოთხივე მხრიდან არსებული გარემომცველი ე.წ.
- უსაფრთხოების ზოლი. სათამაშო გარემო - ფართობი სათამაშო არისა და პერიმეტრის ჩათვლით.
- ტექნიკური ზონა - პერიმეტრის ზოლში მწვრთნელის, წყლის მიმტანისა და ექიმისათვის გამოყოფილი ადგილი.

6.1 მოედნის ფორმა, დახაზვა და ზომები:

სათამაშო არე მართკუთხა ფორმისაა.

სათამაშო არე უწყვეტი და წვეტილი ხაზებით მსოფლიო რაგბის სქემისა და რეგულაციების მიხედვით იხაზება. ბუნებრივსაფარიანი და ხელოვნურ საფარიანი სათამაშო და ლელოს მოედნის ზომები:

ბუნებრივ-საფარიანი მოედნის ზომები			
	სიგრძე (მეტრი)	სიგანე	ლელო
მაქსიმუმი	100 მეტრი	70 მეტრი	22 მეტრი
მინიმუმი	94 მეტრი	65 მეტრი	5 მეტრი

ხელოვნურ-საფარიანი მოედნის ზომები			
	სიგრძე (მეტრი)	სიგანე	ლელო
მაქსიმუმი	100 მეტრი	70 მეტრი	22 მეტრი
მინიმუმი	94 მეტრი	68 მეტრი	6 მეტრი

6.2 თუ სათამაშო მოედნის სიგრძე 100 მ-ზე ნაკლებია, მაშინ 10 და 22 მეტრიან ხაზებს შორის მანძილი შესაბამისად უნდა შემცირდეს.

6.3 თუ სათამაშო მოედნის სიგანე 70 მ-ზე ნაკლებია, მაშინ მანძილი 15 მეტრიან ხაზებს შორის შესაბამისად უნდა შემცირდეს.

6.4 პერიმეტრი სათამაშო არიდან თანაბარი მანძილით უნდა იყოს დაშორებული (გარშემორტყმული), რომლის მინიმალური ზომები აუტის კიდის ხაზიდან 2 მეტრი, ხოლო ლელოს მოედნის აუტის ხაზიდან 2 მეტრი უნდა იყოს.

შენიშვნა: მსოფლიო რაგბის 1.3.(e) რეგულაციის მიხედვით, პერიმეტრის სიგანე, როგორც აუტის კიდის ხაზიდან, ასევე ლელოს მოედნის აუტის ხაზიდან სასურველია, რომ 5 მეტრზე ნაკლები არ იყოს.

6.5 ტექნიკური ზონა აუტის კიდის ხაზის გასწვრივ, 10 მეტრიან წვეტილ და 22 მეტრიან ხაზებს შორის უწყვეტი ხაზებით იხაზება. მისი მინიმალური სიგანე 1 მეტრი, ხოლო სიგრძე კი 10 მეტრია, რომელიც აუტის კიდის ხაზიდან მინიმუმ 1 მეტრით უნდა იყოს დაშორებული.

7. სათამაშო გარემოს ზედაპირი:

7.0 სათამაშო გარემოს ზედაპირი ყოველთვის უნდა იყოს უსაფრთხო. ზედაპირი დასაშვებია იყოს



ბალახის ან ხელოვნური ბალახის. სათამაშო გარემოს ზედაპირი დაუშვებელია იყოს მკვრივი (ხისტი) ბეტონისა და ასფალტის შესაბამისად.

7.1 სათამაშო გარემოს ზედაპირი არ შეიძლება იყოს ქვიანი, ღრმულებიანი, ტალღოვანი, შუშის, რკინის, პლასტმასისა და სხვა მსგავსი ნივთების ნამსხვრევებითა თუ ნამტკრევებით დანაგვიანებული.

7.2 სათამაშო გარემოში არსებული სარწყავი სისტემის თავები (სპრინკლერები) არ უნდა იყოს ამოშვერილი მოედნის ზედაპირიდან და ისინი გრუნტის სიღრმეში უნდა მდებარეობდნენ. ასევე აუცილებლობას წარმოადგენს პერიმეტრის არეში არსებული საკომუნიკაციო ჭის თავსახურების შეფუთვა.

7.3 სათამაშო გარემოს ზედაპირი თოვლიან ამინდში ყინულისგან უნდა იქნას გაწმენდილი, ხოლო მოედნის დატბორვის შემთხვევაში თუ იგი მოთამაშეებსათვის საფრთხის შემცველია მატჩის დაწყება მსაჯის დისკრეციულ უფლებას წარმოადგენს.

7.4 პერიმეტრის 2 მეტრიანი ზოლის მიმდებარედ, მის აშკარა სიახლოვით განლაგებული ობიექტები (ხე, რკინის ძეგი, ბეტონის კონსტრუქცია, ღობე, კედელი და სხვა), რომლებიც შესაძლებელია მოთამაშისთვის საფრთხეს წარმოადგენდეს, სავალდებულოა შეიფუთოს ისე, რომ უსაფრთხოება იქნას დაცული.

7.5 სათამაშო გარემოს ტერიტორიაზე აკრძალულია მაგიდის, სკამების, სარეკლამო კონსტრუქციის, სავარჯიშო და სათამაშო აღჭურვილობის ჩანთების, შერკინების დაზგის, საბურავების, რკინის საგორავებლების და სხვა მსგავსი ტიპის ნივთების არსებობა, გარდა მატჩის კომისრისა და დროებით გაძევებული მოთამაშეებისთვის (სინ ბინი) განკუთვნილი მაგიდა და სკამები.

7.6 სათამაშო გარემოში 14 ალამიანი სარი უნდა იყოს დასობილი, რომელთა მინიმალური სიმაღლე 1.2 მეტრია და ისინი მსოფლიო რაგბის 1.9. 1.10. რეგულაციის მიხედვით უნდა იყოს განლაგებული.

7.6.1 ყველა სარი შალითით შეფუთული და შეჯახებისას დრეკადი (კეცვადი) უნდა იყოს.

7.7 რაგბის კარის ზომები მსოფლიო რაგბის 1.7. სექციის მიხედვით რეგულირდება, მაგრამ ხარიხიდან ძეგის მინიმალური სიმაღლე სასურველია 7 მეტრი იყოს.

7.8 კარის ქვედა ძეგების შალითებით შეფუთვა სავალდებულოა, რომელიც კარის ხაზიდან მოედანში 30 სანტიმეტრზე მეტად არ უნდა გადიოდეს. შენიშვნა: თუ რომელიმე გუნდს პრეტენზია გააჩნია სათამაშო გარემოსთან დაკავშირებით, თამაშის დაწყებამდე მსაჯს და მეთვალყურეს უნდა მიმართოს. მსაჯი მოვალეა რეაგირება მოახდინოს და შეეცადოს პრობლემის გადაჭრას, მაგრამ მან არ უნდა დაიწყოს მატჩი თუ სათამაშო გარემოს რომელიმე ნაწილი საფრთხის შემცველია.

8. სათამაშო გარემოს დამხმარე ნაგებობები

- გასახდელი ოთახები
- საშხაპეები
- საპირფარეშოები
- მსაჯების ოთახი

8.1 15-კაცა რაგბის ერთ გუნდზე მინიმუმ 26 მოთამაშეზე შესაბამისად მოწყობილი გასახდელია სავალდებულო, შესაბამისად მოწყობილი საპირფარეშოთი და საშხაპეებით, რომელიც ცივი და ცხელი წყლით თანაბრად უნდა იყოს უზრუნველყოფილი.

8.2 სასწრაფო სამედიცინო დახმარების მანქანა შეუფერხებლად უნდა გადაადგილდებოდეს, როგორც სამედიცინო ოთახის ან კარვის, ასევე სათამაშო გარემომდე მისასვლელ გზაზე.



8.3 მსაჯების ოთახი დამოუკიდებელი გასახდელით, საშხაპითა და საპირფარეშოთი უნდა იყოს მოწყობილი, რომელიც ცივი და ცხელი წყლით თანაბრად უნდა იყოს უზრუნველყოფილი.

8.4 დამოუკიდებელი მეთვალყურის ოთახის არარსებობის შემთხვევაში მასპინძელი გუნდი ვალდებულია ხელი შეუწყოს მატჩის მეთვალყურეს თავისი მოვალეობის განხორციელებაში

9. შეჯიბრის სამედიცინო მომსახურების წესი

9.1 საქართველოს რაგბის კავშირი უზრუნველყოფს ჭაბუკთა ა ლიგ-ის თითოეულ თამაშზე სასწრაფო დახმარების ბრიგად(ებ)ის დასწრებას ან სრვ მიერ განსაზღვრული სტანდარტით აღჭურვილ სამედიცინო ოთახსა და სამედიცინო პერსონალს

10. მოთამაშეთა მინიმალური სათამაშო დროის მოთხოვნა

შეჯიბრების განვითარების მიზნის და მოთამაშის გრძელ ვადიანი განვითარების გზის მნიშვნელობის ხაზგასასმელად, მატჩის განაცხადში შეყვანილმა თითოეულმა რეგისტრირებულმა მოთამაშემ, მონაწილეობა უნდა მიიღოს მატჩში ქვემოთ განსაზღვრული მინიმალური დროის განმავლობაში.

მოთამაშის მონაწილეობის მინიმალური ხანგრძლივობა განისაზღვრება:

- ჭაბუკთა ა ლიგის მატჩებში , სადაც თითოეული ტაიმი 35 წუთი გრძელდება, მატჩის განაცხადში შეყვანილმა თითოეულმა მოთამაშემ უნდა ითამაშოს მინიმუმ 15 წუთი.

თუ მოთამაშე მოედანზე შესვლის შემდეგ ტრავმის გამო იძულებული ხდება დატოვოს მოედანი, მისი მონაწილეობის მინიმალური მოთხოვნა შესრულებულად ჩაითვლება იმ შემთხვევაში, თუ ტრავმა დადასტურებული იქნება სამედიცინო პერსონალის მიერ და ის აღწერილი იქნება მატჩის ოქმში.

იგივე პრინციპი გამოიყენება იმ შემთხვევაში, თუ მატჩის ხანგრძლივობა შემცირდა ან მატჩი შეწყდა გუნდის კონტროლს მიღმა არსებული მიზეზით. ასეთ შემთხვევაში, საჭირო მინიმალური მონაწილეობის დროის მოთხოვნის არ შესრულება ჩაითვლება საპატიოდ და/ან საჭიროებისამებრ პროპორციულად დაკორექტირდება. (მაგ. ჭაბუკთა ბ ლიგის მატჩი შეწყდა მეორე ნახევრის 15 წუთზე - მინიმალური სათამაშო დრო კორექტირდება როგორც 7 წუთი და 30 წამი)

აღნიშნული მოთხოვნის შესრულებაზე პასუხისმგებელია გუნდის სამწვრთნელო და ადმინისტრაციული პერსონალი. მოთამაშეთა მონაწილეობის დადასტურება შესაძლებელია ოფიციალური მატჩის ოქმისა და შეცვლების ჩანაწერების საფუძველზე.

მოთამაშეთა მონაწილეობის მოთხოვნის შეუსრულებლობა წარმოადგენს დებულების დარღვევას და ასეთ დარღვევას განიხილავს სრკ - ს სადისციპლინო სამსახური.

